

LUCKY LUKE



INFOGRAMES



LUCKY LUKE



SOMMAIRE



Préface	4
Configuration nécessaire	5
On l'appelle Lucky Luke	6
Installation du jeu sous DOS	6
Installation du jeu sous Windows® 95	8
Lancement du jeu	8
Les options	11
La barre des scores	13
Les actions possibles	14
Les bonus	15
Les tableaux bonus	15
Les séquences spéciales	17
Le guide des erreurs	18

LUCKY LUKE

PREFACE

Contenu du cédérom :

- Le jeu dans sa version DOS
- Le jeu dans sa version Windows® 95

A chaque lecteur est attribuée une lettre. Généralement :

- A: est le lecteur de disquette
- C: est le disque dur
- D: est le lecteur de cédérom

Pour plus de commodité, nous considérerons que votre lecteur de cédérom est D. Si ce n'est pas le cas, remplacez dans les instructions données la lettre D par celle correspondant à votre lecteur. En cas de doute, vérifiez lors de l'allumage de votre ordinateur quelle lettre est attribuée à votre lecteur cédérom.



LUCKY LUKE

CONFIGURATION NECESSAIRE

Avant de jouer, assurez-vous de disposer de la configuration minimum indiquée ci-dessous. En cas de doute, contactez votre revendeur.

Equipement minimum Version DOS

- Ordinateur IBM PC ou 100% compatible 486 DX 33Mhz
- 8 Mo RAM minimum
- Mode graphique VGA 256 couleurs
- Disque dur obligatoire (15 Mo d'espace libre requis)
- Lecteur cédérom
- Cartes sonores : Sound Blaster ou 100% compatible
- MSCDEX version 2.21 ou supérieure
- MS-DOS version 5.0 ou supérieure
- Optionnel : Manette de jeu (gamepad, joystick 2 axes 4 boutons)

Equipement minimum Version Windows* 95

- Ordinateur IBM PC ou 100% compatible 486 DX2/66Mhz
- 8 Mo RAM minimum, 16 Mo RAM recommandé
- Mode graphique VGA 256 couleurs
- Disque dur obligatoire (15 Mo d'espace libre requis)
- Lecteur cédérom
- Cartes sonores compatibles Windows* 95
- Microsoft Windows* 95
- Optionnel : Manette de Jeu compatible Windows* 95 (gamepad, joystick 2 axes 4 boutons)



LUCKY LUKE

ON L'APPELLE LUCKY LUKE

Les frères Dalton, ces vilains bandits, se sont encore évadés. A toi de les rattraper. Mais attention aux mauvaises rencontres en parcourant le Far West ! Les méchants sont à tous les coins de rue. Alors, tu veux t'en sortir ? Sois plus rusé qu'un Sioux, aussi agile qu'un puma et surtout... prépare-toi à tirer deux fois plus vite que ton ombre.

INSTALLATION DU JEU SOUS DOS

Insérez le CD dans votre lecteur de cédérom. L'ordinateur affiche C:\>. Tapez alors **D:\INSTALL** puis validez par **ENTREE**.

Le premier menu vous permet de choisir la langue utilisée pendant la procédure d'installation. Pour cela il vous suffit de déplacer la barre de sélection avec les touches de direction sur la langue voulue et de valider en appuyant sur **ENTREE**. Ensuite le programme d'installation vous propose trois options (utilisez les touches de direction pour déplacer la barre de sélection) :



LUCKY LUKE

• **INSTALLER LUCKY LUKE**

En sélectionnant cette option, le jeu s'installera sur votre disque dur dans un répertoire par défaut (INFOGRAM/LUCKY) à moins de spécifier un chemin d'accès différent.

• **CONFIGURATION DU SON**

Cette option vous permet de configurer votre carte son. La première chose à faire est d'identifier votre carte son. Si celle-ci n'apparaît pas dans la liste des cartes gérées par le jeu, vérifiez sa compatibilité avec une des cartes listées et sélectionnez celle-ci. Les réglages par défaut de la carte son sélectionnée vous seront ensuite automatiquement proposés. Certaines cartes son n'ont pas forcément besoin de l'ensemble de ces paramètres. Pour vous aider à bien configurer votre carte son consultez les manuels livrés avec celle-ci.

Attention : vous devez impérativement installer le jeu avant de configurer votre carte son.

• **QUITTER ET REVENIR SOUS DOS**

En sélectionnant cette option vous quitterez le programme d'installation et retournerez sous DOS.

En cas de problème pendant la procédure d'installation, veuillez vous reporter à la section " guide des erreurs " à la fin de cette notice pour de plus amples informations.



LUCKY LUKE

INSTALLATION DU JEU SOUS WINDOWS 95

Insérez le cédérom dans le lecteur de cédérom. Si la fonction **Autoplay** de Windows® 95 est activée, le menu d'installation s'affiche. Dans le cas contraire cliquez deux fois sur l'icône **poste de travail**, puis sur l'icône de votre lecteur de cédérom.

Après l'écran de choix des langues, le programme d'installation affichera la boîte de dialogue suivante :

OK : Installation du jeu sur le disque dur de votre PC. Le programme vous indiquera la marche à suivre.

ANNULER : Annule la procédure d'installation.

• Note pour la désinstallation :

Une fois le jeu installé, vous pouvez le désinstaller sans recourir au cédérom : à partir du menu **démarrer**, déplacez-vous dans le répertoire **Infogrames** du menu **programmes** et sélectionnez **Désinstaller Lucky Luke**.

LANCEMENT DU JEU

Une fois le jeu installé, les instructions ci-dessous vous donneront la marche à suivre en fonction de l'environnement concerné. De manière générale, le déplacement dans les différents menus proposés s'effectue



LUCKY LUKE

avec le clavier ou la manette de jeu. Pendant les phases de jeu, vous pouvez quitter le programme en appuyant sur la touche **Echap**. Le programme vous demandera de confirmer votre choix ou de continuer à jouer. Pour activer la pause ou la désactiver, il vous suffit d'appuyer sur la touche **P** à tout moment.

Sous DOS :

Si ce n'est pas déjà le cas, placez-vous dans le répertoire auparavant sélectionné (**C : \INFOGRAM \LUCKY**) et tapez sous DOS la commande **LUCKY** (reportez-vous au chapitre Installation du jeu).

Pour choisir la langue dans laquelle vous souhaitez jouer, appuyez sur la touche **C** pour faire défiler les drapeaux, puis validez avec **ENTREE**.

Après les écrans de choix de la langue et de présentation du jeu (déplacez-vous avec les touches de direction et appuyez sur **ENTREE** pour valider votre choix), les options suivantes s'affichent :

- **JEU** : si vous validez cette option, une nouvelle partie commence en fonction des réglages figurant dans les options.
- **OPTIONS** : vous accéderez au menu de réglage des différentes options du jeu.
- **QUITTER** : cette option vous permet de quitter le jeu et vous ramène sous DOS.



LUCKY LUKE

Sous Windows[®] 95 :

A partir du menu **Démarrer**, déplacez-vous avec la souris dans le répertoire **Infogrames** du menu **Programmes** et sélectionnez **LUCKY LUKE**. Pour choisir la langue dans laquelle vous souhaitez jouer, appuyez sur la **barre d'espace** pour faire défiler les drapeaux et validez avec **ENTREE**. Après les écrans de choix de la langue et de présentation du jeu (déplacez-vous avec les touches de direction et appuyez sur **ENTREE** pour valider votre choix), les options suivantes s'affichent :

- **Jeu** : si vous validez cette option, une nouvelle partie commence en fonction des réglages figurant dans les propriétés.
- **Mot de passe** : si vous avez déjà joué et qu'un mot de passe vous a été donné, choisissez cette option. A l'issue de certaines étapes du jeu, un mot de passe composé de quatre sommes d'argent vous sera donné. Mémorisez-le bien car il vous permettra de recommencer une partie à l'endroit même où il vous aura été indiqué et non au tout début du jeu. Pour accéder au mot de passe choisissez **Mot de Passe** dans le menu des options puis à l'aide des flèches de direction choisissez la ligne dont vous voulez modifier la somme inscrite en \$ puis changez-la. Validez votre mot de passe en appuyant sur **ENTREE**.



LUCKY LUKE

LES OPTIONS

Ces options vous permettent d'améliorer votre confort de jeu et d'en régler les principaux paramètres.

Sous DOS :

Déplacez vous dans le menu principal, choisissez **OPTIONS** et appuyez sur **ENTREE** pour valider votre choix. Le menu d'options vous permet de modifier les paramètres suivants (déplacez vous dans ce menu avec les touches de direction, validez votre choix avec **ENTREE**) :

- **Le niveau de difficulté** : facile - difficile
- **Musique** : activer ou désactiver la musique
- **Mots de passe** : A l'issue de certaines étapes du jeu, un mot de passe composé de quatre sommes d'argent vous sera donné. Mémorisez-le bien car il vous permettra de recommencer une partie à l'endroit même où il vous aura été indiqué et non au tout début du jeu. Pour accéder au mot de passe choisissez **Mot de Passe** dans le menu des options puis à l'aide des flèches de direction choisissez la ligne dont vous voulez modifier la somme inscrite en \$ puis changez-la. Validez votre mot de passe en appuyant sur **ENTREE**.
- **Clavier** : si vous validez en appuyant sur **ENTREE** l'option **CLAVIER** vous aurez accès à l'écran de configuration des touches (note : la manette de jeu est automatiquement détectée par l'application).

LUCKY LUKE

- **Credits** : générique de fin du jeu.
- **Retour** : pour sortir du menu d'options et retourner au menu principal.

Sous Windows[®] 95 :

Au bas de la fenêtre de jeu, des icônes représentent les différentes options proposées. Il suffit de cliquer sur l'icône désiré pour voir apparaître la boîte de dialogue correspondante. Les icônes se présentent dans l'ordre suivant :

- **configuration du système** : Sélectionnez la taille de la fenêtre désirée. Vous pouvez à tout moment pendant le jeu agrandir ou réduire la fenêtre de jeu en déplaçant le coin inférieur droit de la fenêtre avec votre souris. Pour des performances optimales il est toutefois recommandé de ne pas jouer en plein écran sur des machines peu puissantes. La combinaison des touches **ALT** et **ENTREE** vous permet de jouer en plein écran sous Windows[®] 95 ou de revenir en mode normal si vous jouez déjà plein écran.
- **Configuration du son** : Choisissez d'activer ou de désactiver la musique et/ou les bruitages.
- **Réglage des niveaux de difficulté** : Choisissez le niveau de difficulté (Facile - Difficile)
- **Configuration du joystick** : Sélectionnez les actions en cliquant avec la

LUCKY LUKE

souris puis appuyez sur les boutons du joystick avec lequel vous voulez commander ces actions, il est recommandé de s'assurer que le joystick fonctionne correctement en le calibrant grâce à l'onglet **Propriétés du joystick** dans le panneau de configuration de Windows® 95 .

- **Configuration du clavier** : Affectez une touche du clavier à l'action de votre choix. Une fois la boîte de dialogue des propriétés affichée, pour changer de page il suffit de cliquer sur l'onglet désiré.

Pour retourner au jeu, cliquez sur **OK** ou pressez la touche **ENTREE**.

LA BARRE DES SCORES

- **Le visage de Lucky Luke** : il se situe en haut à gauche de l'écran. A chaque fois que Lucky Luke est touché, son visage change d'expression et l'un des quatre morceaux composant le panneau de bois se brise. Le nombre de vies restantes est indiqué par le chiffre à droite du visage de Lucky Luke.
- **Le barillet** : Le chiffre à droite du barillet indique le nombre de barillets dont vous disposez. Chaque barillet vous permet de tirer 6 fois.
- **La charge de dynamite** : Le chiffre à droite indique le nombre de charges dont vous disposez.

LUCKY LUKE

Les objets : Au cours de votre périple au Far West vous collecterez divers objets très utiles : une partition, des clefs, des pièces de monnaie, des morceaux de tuyaux, des pépites d'or, de la nitroglycérine, des morceaux de bois, une planche de bois, une corde, des morceaux de totem, etc.

LES ACTIONS POSSIBLES

Vous pouvez utiliser indifféremment le clavier ou la manette de jeu. Cette dernière est détectée automatiquement sous DOS. Il est conseillé d'utiliser un gamepad ou un joystick disposant de 4 boutons au minimum. Les touches du clavier mentionnées ci-dessous sont celles retenues par défaut si vous ne les avez pas reconfigurées dans le menu options (sous DOS) ou par l'intermédiaire des propriétés (sous Windows® 95).

- **Déplacer Lucky Luke :** utilisez les flèches de direction.
- **S'accroupir, prendre ou poser un objet :** flèche du bas.
- **Se hisser :** flèche du haut.
- **Poser une charge de dynamite :** V (pour retarder l'explosion, utilisez en même temps la flèche de droite).
- **Faire un grand saut :** W + X
- **Pousser un objet avec le pied :** V
- **Tirer :** C
- **Donner un coup de poing quand Lucky Luke n'a plus de balle :** C



LUCKY LUKE

- *Sauter* : X
- *Faire défiler les bulles de dialogue* : ENTREE
- *Courir* : W + flèches de direction.
- *Activer/Désactiver la pause* : P

LES BONUS

- *La tête de Lucky Luke* : une vie supplémentaire.
- *La charge de dynamite* : une charge supplémentaire.
- *Le barillet* : 6 balles supplémentaires
- *L'étoile* : un point de vie

Dans chaque tableau un icône **B** comme Bonus est astucieusement caché. Cet icône permet d'accéder aux tableaux bonus.

LES TABLEAUX BONUS

a) LA LOTERIE

Placez l'os sur la case de votre choix en appuyant sur V
Arrêtez la roue en appuyant sur X



LUCKY LUKE

Le curseur se positionne sur une case :

- 1 - Vous gagnez ce qui se trouve dans cette case
- 2 - Vous gagnez ce qui se trouve dans la case et vous avez le droit de rejouer si l'os se trouve où le curseur s'est positionné.

b) LE TIR DE BOUTEILLES :

Faites bouger le viseur avec les flèches de direction.

Pour tirer : Appuyez sur **C**.

Bouteille bleue : une vie supplémentaire.

Bouteille rouge : un barillet ou une charge de dynamite supplémentaire.

Bouteille verte : un point de vie.

c) LE BRAS DE FER :

- 1- Il faut faire monter le niveau de la jauge. En effet plus le niveau de la jauge est élevé plus la force est importante.
- 2- Il faut toujours garder un oeil sur le niveau de la jauge de Jolly Jumper.
- 3- Si le niveau de la jauge est supérieur à celui de Jolly Jumper, c'est le moment de valider en appuyant sur **W**.
- 4- Vous gagnez lorsque la patte de Jolly Jumper est plaquée contre la table.

Faites monter le niveau de la jauge de 4 crans en appuyant rapidement sur **X** puis sur **V**.

LUCKY LUKE

LES SEQUENCES SPECIALES

A- Le canyon :

- Diriger le cheval : Utilisez les **flèches gauche** et **droite**.
- Tirer sur des objets : Utilisez **C** quand le contour du viseur est fixe.

B- La tornade :

- Se déplacer : vous avec les **flèches gauche** et **droite**.
- Pour sauter : **X**
- Tirer sur les objets : appuyez sur **C** quand le contour du viseur est fixe.

C- La rivière :

- Pour diriger l'embarcation utilisez les **flèches de direction**.
- Tirez sur des obstacles : appuyez sur **C**.



LUCKY LUKE

GUIDE DES ERREURS

Des messages d'erreur peuvent apparaître lors de l'installation du jeu ou de son déroulement. Ces erreurs peuvent être dues au fait que la configuration matérielle ou logicielle de votre ordinateur ne correspond pas à la configuration requise (Veuillez vous référer au manuel d'utilisation de votre ordinateur pour plus de détails). Il est nécessaire de passer en mode 256 couleurs avant de jouer. Il est conseillé de reconfigurer les touches du clavier si certaines combinaisons ne déclenchent pas l'action indiquée. Si la fenêtre LUCKY LUKE ne s'affiche pas après l'insertion du cédérom, vérifiez que celui-ci est propre et correctement placé dans le lecteur. Durant l'installation, des messages d'erreur vous avertiront et vous conseilleront sur la marche à suivre. Si vous rencontrez des problèmes d'installation ou de configuration sous Windows® 95, il est conseillé d'ouvrir une session DOS et d'installer la version DOS de LUCKY LUKE : désinstallez le logiciel à partir de Windows® 95, ouvrez ensuite le "gestionnaire de périphériques", double-cliquez la ligne "contrôleur vidéo, son et jeux". Double-cliquez sur le nom de votre carte son pour qu'un autre menu apparaisse et dans ce menu sélectionnez "ressources".

Identification des paramètres de la carte son :

- "Plage d'entrée sortie": vérifiez les chiffres qui suivent, par exemple "0220-22F".
- "Requête d'interruption (IRQ)": notez le chiffre qui suit, par exemple "05". Il se peut que vous ayez deux lignes identiques avec deux paramètres différents (05 et 09 par exemple), dans ce cas retenez la première.
- "Accès direct à la mémoire (DMA)": notez le chiffre qui suit, par exemple "01".

Vous venez d'identifier les paramètres que votre carte son utilisent : pour l'Adresse

LUCKY LUKE

soit dans notre exemple 220, pour l'IRQ soit, 5, pour le DMA soit, 1.
ouvrez une session DOS (menu Démarrer puis Programmes et sélectionnez
Commandes MS-DOS) et tapez D:INSTALL puis configurer votre carte son sous DOS
avec les paramètres relevés.

Il reste à créer un icône pour lancer le jeu : Allez dans DEMARRER puis RECHERCHER,
FICHIERS OU DOSSIERS, recherchez le fichier LUCKY.EXE.

Une fois le fichier trouvé, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris et chois-
sez "CREER UN RACCOURCI", l'ordinateur vous dit alors "IMPOSSIBLE DE CREER UN
RACCOURCI ICI, VOULEZ VOUS LE DEPLACER SUR LE BUREAU", choisissez "OUI".
Vous avez à présent un icône sur l'écran qui vous lancera le jeu.

Si vous ne pouvez toujours pas résoudre votre problème, gardez le moral et contactez
notre Service Hotline, en ayant pris soin de répondre aux questions ci-dessous :

- Type de machine (Microprocesseur 486, pentium...)
- Type de carte sonore
- Marque et type de lecteur cédérom
- Marque de la carte graphique (nombre de couleurs et résolution)
- Par courrier : INFOGRAMES - SERVICE CONSOMMATEURS
84 rue du 1^{er} mars 1943 - 69628 VILLEURBANNE CEDEX FRANCE
- Par téléphone au 33 (0)4 72 65 50 65 (Placez vous à proximité de votre ordinateur).
- Par minitel : 36 15 INFOGRAMES
- Sur Internet : [http ://www.infogrames.com](http://www.infogrames.com)

LUCKY LUKE

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO :

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures (une touche "Pause" est prévue à cet effet dans nos jeux).

LUCKY LUKE

CREDITS

Bruno Bonnell presents
An Infogrames Multimedia production

• Production

Emmanuelle Perigault-Vigier
Stephane Bonazza

• Programming

East Point Software

• Thanks to

Olivier Lachard
Patrick Chouzenoux
Emmanuelle Tahmazian
Sylvie Combet
Monique Crusot
Vincent Laloy
Francois Lourdin
Laurence Plaignet
Beate Reiter
Beatrice Rodriguez
Monika Steinhauer
Olivier Robin

• The production and Development team for the original version

Alexandre Bacquart
Nadège De Bergevin
Loic Barrier
Philippe Brolles
Pascal Casolari
Bertrand Felicite
Rodolphe Furykiewicz
Hung Huynh
Léoscene
Vincent Pourieux
Edith Protière
Emmanuel Regis
Jean Marc Toroella
Yannick Turbe
Vannara Ty

• Special thanks to

Axel Neefs, Inès Pezet and
Lucky Luke Licensing

© 1997 Infogrames Multimedia - © 1997 Lucky Luke Licensing

Microsoft, Windows and the Windows logo are trademarks of Microsoft Corporation. All Rights Reserved







© 1997 LUCKY LUKE LICENSING
© 1997 INFOGRAVES MULTIMEDIA

LUCKYFN5521 Made in E.U.